**Přihláška na Sportovní příměstský tábor Příbram**

**Vyberte termín: 10. 7. – 14. 7. 2023 24. 7. – 28. 7. 2023 31. 7. – 4. 8. 2023**

V případě zajmu o jednotlivé dny, uveďte konkrétní datum ve vypsaném termínu:

**…………………………………………………………………………………………………………………..................**

Upozornění: Při plné obsazenosti tábora budou preferovány přihlášky na celý týden.

**Registrační údaje dítěte:**

Jméno:

Příjmení:

Datum narození:

Zdravotní pojišťovna:

Plavec/neplavec:

Zdravotní omezení:

Souhlas se zveřejněním fotografií na FB, v tisku, atd. □ ANO □ NE

Další sdělení:

**Údaje zákonného zástupce:**

Jméno:

Příjmení:

Adresa:

E-mail\*:

Telefon:

\* na uvedený e-mail bude zasláno potvrzení o přijetí přihlášky a Souhlas se zpracováním osobních údajů. Dále informace o programu a průběhu tábora. Vyplněním údajů souhlasíte, aby pořadatel tábora dle zák. č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů, v platném znění, zpracovával veškeré údaje uvedené v přihlášce za účelem vlastní evidence účastníků tábora.

**Program: Po – Pá (8.00 – 16.00 h):** výuka plavání a hry ve vodě, pohybové a míčové hry v tělocvičně, výtvarné tvoření, procházky, adventure golf… (s sebou: plavky, ručník, mýdlo, obuv a oblečení do tělocvičny, svačina a pití). Na tábor přijímáme děti ve věku 6 – 14 let.

**Odevzdání přihlášky:** je možné na e-mailu polakova@pb.cz, a to nejdříve **15. 3. 2023. Přihlášky zaslané před stanoveným termínem nebudou evidovány.** Před úhradou vyčkejte na potvrzení přijetí přihlášky. Počet míst je omezen.

**Cena tábora:** cena za 5 dnů činí 2800 Kč, cena za 1 den 650Kč (obědy v ceně)

**Platba:** hotově v kanceláři účetní na Zimním stadionu Příbram nebo převodem na účet 309485085/0300. Při platbě na účet nezapomeňte do poznámky uvést celé jméno dítěte. Platba musí být realizována do tří pracovních dnů od potvrzení přijetí přihlášky. V případě zrušení rezervace účtujeme jednorázový storno poplatek 500 Kč.

**Podpisem stvrzuji, že výše uvedené** ………………………………………………………

**údaje jsou pravdivé:** Podpis zákonného zástupce dítěte